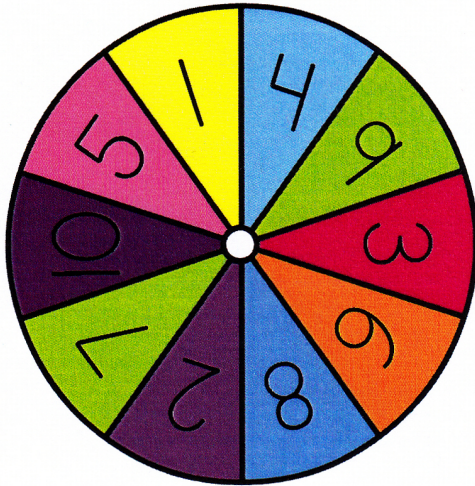


Land veroveren.

Nummer id.

1 t/m 10



Twee spelers kiezen een kleurpotlood met hun favoriete kleur. Bijvoorbeeld blauw of rood.

Speler 1 spint een getal met de spinner. Hierna zoekt hij een plaatje van dit getal op het speelveld

Als het kan mag speler 1 dan een lijn trekken tussen twee stippen die om dat plaatje staan. Hierna volgt speler 2 die hetzelfde doet.

Als een speler een dicht vierkant maakt dan mag hij deze inkleuren met zijn kleur.

Wie aan het eind de meeste vierkantjes heeft ingekleurd wint.

